

Facts & Fakes 2 – Der Wettbewerb für Gruppen

Toll, dass ihr am **Facts & Fakes 2 Gruppen-Wettbewerb** teilnehmen wollt! Zeigt uns jetzt, was ihr gelernt habt – und erhaltet so die Chance, tolle Preise zu gewinnen! **Die drei besten Wettbewerbsbeiträge gewinnen 1.000 Euro für ihre gemeinnützige Einrichtung.** Wir drücken euch die Daumen!



Wie bereitet ihr euch vor?

Die beste Vorbereitung auf den Wettbewerb ist unser Spiel *Fact & Fakes 2*. Ihr könnt die App im AppStore und PlayStore kostenfrei herunterladen oder im Internetbrowser auf www.factsandfakes.de spielen. In unserem Spiel *Facts & Fakes 2* lernt ihr Schritt für Schritt, wie ihr eine wahre von einer falschen Information und eine zuverlässige von einer unzuverlässigen Quelle unterscheidet.

Wie könnt ihr am Wettbewerb teilnehmen?

Um am Wettbewerb teilnehmen zu können, überprüft ihr in kleinen Teams einen selbst-recherchierten Beitrag (z. B. Nachrichtenartikel, Social Media Post, Video oder ähnliches), den ihr für einen Fake haltet. Ihr könnt euch hierfür in kleinen Gruppen in eurer Klasse oder in einer Jugend- und Bildungseinrichtung zusammenschließen. Holt euch Unterstützung von einer pädagogischen Fachkraft der Einrichtung.

Recherchiert für den Wettbewerb einen passenden Beitrag zu einem der folgenden Themen und zeigt uns, wie ihr die Behauptung überprüft:

- Klima und Umwelt (z. B. Recycling, Food Waste, nachhaltiger Tourismus, Umweltkatastrophen, extreme Wetterphänomene)
- Natur (z. B. Artenvielfalt, Insektensterben, Artenschutz, Neuentdeckungen von Tieren und Pflanzen)
- Ernährung (z. B. Chemikalienrückstände in Trinkwasser oder Lebensmitteln, Gentechnik, Fleisch aus dem Labor)
- Gesundheit und Medizin (z. B. Allergien, Umwelt-/ Strahlenbelastung, Personalisierte Medizin, der designte Mensch)
- Mobilität (z. B. selbstfahrende Autos, öffentlicher Verkehr, Stadtplanung, e-Mobilität, Wasserstoffautos)
- Energie (z. B. Wind- und Sonnenenergie, Wasserkraftwerke, Atomkraftwerke, Fossile Kraftwerke, Stromnetzwerke, Wasserversorgung)
- Digitalisierung und Technik (z. B. künstliche Intelligenz, Machine Learning, Blockchain, Virtual Reality, Handys, Smartwatches, Wearables wie Fitnessarmbänder, Maschinen, Roboter, der gläserne Mensch, Cyber Security, Darknet)
- Digitales Wissen (z. B. Big Data, Crowdsourcing, Open Knowledge, Internet als Nachschlagewerk)
- Mode (z. B. Fast Fashion, Materialinnovationen, recycelbare Fasern, Intelligente Kleidung)

Welche Aufgabe sollen die Teams lösen?

Stellt euch für eure Einreichung vor, dass ihr euer Vorgehen und eure Begründung eurem Freund Tim erklärt, der noch keine Ahnung hat, wie man Fake News entlarvt. Er soll mit eurem Beispiel lernen, wie er selbst vorgehen kann, um einem Fake-Beitrag auf die Schliche zu kommen.

Es werden die Beiträge gewinnen, denen es gelingt, dieses Vorgehen am besten zu vermitteln!

Ob Texte, Fotocollagen, kurze Videos, Comics, Plakate oder Podcasts – eure Einreichung für den Wettbewerb kann in jedem Format erstellt werden, mit dem ihr euer Vorgehen gut darstellen könnt. Wir sind gespannt auf eure kreativen Umsetzungen!

Für die Bewertung eurer Einreichungen werden wir uns die folgenden Fragen stellen:

- 1 Welchen Beitrag habt ihr als Beispiel ausgewählt und überprüft? Bitte schickt euer Beispiel (z. B. als Screenshot, Link, Foto) mit.
- 2 Wie habt ihr dieses Beispiel gefunden?
- 3 Welche Behauptungen habt ihr in eurem Beispiel überprüft?
- 4 Wie seid ihr vorgegangen, um die Behauptung zu überprüfen? Beschreibt eure Recherche für Tim Schritt für Schritt.
- 4.1 Welche Suchergebnisse habt ihr genutzt, um zu einer Einschätzung zu kommen? Zeigt uns gerne diese Webseiten oder fügt Links zu diesen Webseiten in eure Einreichung ein.
- 4.2 Warum habt ihr diese Suchergebnisse für eure Einschätzung ausgewählt?
- 5 Zu welchem Urteil kommt ihr bei eurem Beispiel? Handelt es sich tatsächlich um einen Fake-Beitrag – oder doch nicht?
- 6 Bitte begründet eure Einschätzung.

Bittet eure Lernbegleiterin oder euren Lernbegleiter aus eurer Schule oder der Einrichtung darum, euren Beitrag auf www.factsandfakes.de bis zum 31. Mai 2022 hochzuladen. Wie das genau funktioniert, erfahrt ihr unten. Ob euer Team gewonnen hat, werdet ihr am 22. Juni 2022 erfahren. Wir wünschen euch viel Erfolg!

Wer kann am Wettbewerb teilnehmen?

Der Wettbewerb richtet sich an Jugendliche zwischen 13-17 Jahren. Die Aufgabenstellung können Gruppen mit Unterstützung einer volljährigen Lernbegleitung (z. B. Lehrkraft, Bibliothekarin oder Bibliothekar, Sozialpädagogin oder Sozialpädagoge) bearbeiten. Schließt euch am besten in kleinen Gruppen zusammen und werdet kreativ.

Wie funktioniert die Teilnahme am Wettbewerb?

Die Einreichungen müssen durch einen volljährigen Vertreter einer gemeinnützigen Einrichtung des öffentlichen oder privaten Rechts auf unserer Website www.factsandfakes.de im Bereich Wettbewerb hochgeladen werden. Weitere Informationen sind in den Teilnahmebedingungen (www.factsandfakes.de/teilnahmebedingungen) und Datenschutzhinweisen (www.factsandfakes.de/datenschutz) zu finden.

Welche technischen Vorgaben gibt es für die Einreichungen?

Der Upload umfasst eine Datei pro Einreichung in Textformat (txt, doc, docx, pdf), in Bildformat (png, jpg), in Videoform (mp4, mov) oder als komprimierte Datei (.zip .rar). Die maximale Dateigröße beträgt 240 MB, wobei je nach Internetgeschwindigkeit bei einer Dateigröße ab 60 MB mit einer längeren Upload-Zeit zu rechnen ist.